



Procès-Verbal Assemblée Générale Ordinaire du 9 novembre 2025

Lieu : Maison de Quartier St-Hilaire 167 rue Descroizilles 76000 ROUEN + Serveur Discord de l'association – Salon vocal
« Vie Associative »

Début : 15h

Secrétaire de séance : Jennie FLEURY

Président de séance : Kévin HUYGHE

Présents :

Kévin HUYGHE – Président
Adrien LAVERSIN – Vice-Président
Jean-Charles RAIMOND - Trésorier
Jennie FLEURY
Axel AUBE
Kim TRINH-VAN
Olivier MAILLARD
Alina BARAZZUTTI
Raphael CAVARO
Malik GUENOUCHE
Hugo TANNIOU
Charles SOENEN
Jonathan LABONDE
Axel LEFEBVRE

En distanciel sur le salon vocal Discord « Vie Associative » :

Jean-Michel ALEXANDRE
Arthur SARTORIS
Estelle MATIAS
Bryan CITERNE
Ludovic MAINIE
Nathaniel MAYOT

Ordre du jour :

- Présentation des nouvelles modalités de gestion de l'association
- Gestion de la communication
- Section Esport
- Location de maison de quartier pour les rencontres présentiels
- Renouvellement du bureau et des responsables des sections + Distribution des missions
- Questions / Réponses / Discussion / Projet



Présentation des nouvelles modalités de gestion de l'association

Le bureau

4 membres du bureau, actifs présents et investis

Avec des rôles clairs :

- Président : gestion de l'image de l'association, gestion de l'administratif associatif (AG, réunion, supervision secrétaire et trésorier), participe aux décisions du bureau
- Vice-président : aide à la gestion globale de l'association, remplace le président si besoin, aide à la gestion du matériel de l'association, participe aux décisions du bureau
- Secrétaire : aide à la gestion administrative de l'association, prise de note, inventaire et surveillance du matériel de l'association, participe aux décisions du bureau
- Trésorier : gestion des finances de l'association, participe aux décisions du bureau

Chaque membre du bureau est superviseur d'un pôle de l'association (Evènement, WebTV, Esport, Communication) : participe aux décisions relatives au pôle, transmet les informations importantes au bureau si besoin et fait des points d'avancée régulièrement avec le bureau, a les accès admin, s'assure du bon fonctionnement du pôle.

Seuls les membres du bureau ont accès au local contenant le matériel (sauf dérogation ou décision d'un des membres du bureau).

Les référents

Gestion des 3 ou 4 pôles de l'association :

1 référent pour chaque pôle, qui travaille en binôme avec le superviseur.

Pouvoir décisionnaire égal entre le référent et le superviseur. Intervention des membres du bureau dans les décisions si nécessaires (budget important, décision impactant toute l'association, gros projet ...).

Gère le pôle, s'assure de son bon fonctionnement, gère ses membres de son pôle.



Gestion de la communication

Décision (par vote) de la gestion du pôle communication :

- Choix 1 : un superviseur au bureau, un référent comme pour les autres pôles
- Choix 2 : un superviseur au bureau, un community manager dans chaque pôle (soit 3 CM) qui gèrent leur section uniquement, ont les accès aux réseaux +/- 1 CM général qui fait la promotion de l'association dans sa globalité

Vote :

- Choix 1 : Arthur et Smiley
- Choix 2 : tous les autres

Débat :

Avis contre :

- Pas assez de staff et risque de trop diviser le travail, perte de cohérence
- Pas de CM de section car si absence, pas de com dans la section, donc plus de charge de travail
- Terme CM non adapté : plutôt référent communication

Avis pour :

- Alina : travaille uniquement sur le côté webTV. Compliqué de gérer tout le travail avec les CM actuels, donc gestion directement par Alina pour simplifier le travail, meilleure connaissance des besoins ... Donc bonne communication entre tous les CM pour gestion du planning mais vraie division des différents pôles pour la gestion de la com
- Le CM général sert aussi à superviser les différents référents de chaque pôle +/- suppléer quand il faut. Chaque référent com de sa section doit pouvoir rester autonome et poster quand il a besoin

Décision finale et détail de la nouvelle fonction du pôle communication : l'idée est d'avoir un « community manager » (entendu dans le sens où c'est une personne qui gère la communication) en charge de chaque section de l'association, qui a accès aux réseaux pour poster si besoin et qui sera sous la supervision du CM général et du superviseur du pôle. Pas de nécessité de maîtriser CANVA ou autres logiciels de graphismes. Si besoin, le community manager peut demander de l'aide au CM général, au superviseur ou aux autres membres de l'équipe communication.



Section Esport : présentée par Arthur SARTORIS

Esport dans l'asso

Objectif de l'association : créer une communauté normande autour du jeu vidéo, faire découvrir le monde vidéoludique au public / pédagogie / inclusivité, faire découvrir l'Esport aux membres de l'association

Fonctionnement :

Etape 1 : Rechercher un projet

Etape 2 : Rechercher du staff pour avoir une équipe opérationnelle

Etape 3 : Développer le projet : entraînement, apport financier, recherche de joueurs

Résumé 2024 – 2025

Ce qui a été fait :

Développement de 10 sections sur différents jeux

Refonte de l'organisation en interne : double référence avec Arthur et Charles

Ajout d'outils juridiques pour un meilleur encadrement : chartes pour les joueurs

Participation à des tournois : Nexus Tour, Project Blender ...

Ce qui a été perdu :

Sur les 11 sections : 1 seule opérationnelle (simracing), 4 en développement (à l'étape 2), 6 sections qui ont été dissoutes.

Analyse des échecs :

2 par manque de moyens financiers

1 par manque de manager

3 par manque de temps

➔ Echec à l'étape 3

Conséquence :

Décrédibilisation de l'association

Association moins attractive

Avenir de l'Esport

2 solutions :

- Régler problème d'argent et d'organisation en faisant une refonte de la section
- Soit arrêt de la section Esport

Propositions :

3 à 4 roster max pour avoir du temps pour chacun, être sélectifs sur les projets et les recrutements

Pas de soutien financier possible -> Proposition de mise en place d'un système de sponsors et création d'un programme de coaching public

- Sponsors : spécifique pour le roster + un autre sponsor pour la structure.
Besoin : Aller chercher les sponsors sans attendre de propositions

Hôtel de ville
Place Jean Jaurès
76320 CAUDEBEC-LÈS-ELBEUF
contact@ecnormandie.gg



RNA : W763017860
SIRET : 848 903 696 00021
APE : 9499Z

- Coaching public : créer une plateforme sur le site avec des vidéos / session de coaching. L'association récupère une partie des revenus du coach s'il est externe à l'association. Si le coach est dans l'association (coach d'une des équipes Esport), il garde 100% des revenus.
Faire payer les cours : session organisée par les coachs directement, ne coûte rien mais apporte argent et attire des coachs, marché en forte croissance
Besoin : Nécessité de refaire le site / Nécessité d'une personne dans le bureau pour gérer (argent, contrat ...)

Débat et explications après la présentation :

2 types de coach dans ce programme : des coachs extérieurs qui profitent de la visibilité de notre plateforme + un coach qui est dans le roster de l'association et qui garde tous ses bénéfices des sessions de coaching

Questions :

Quel objectif financier ? -> Défraiement des frais liés à la section Esport (achat de billet, location matériel, abonnement ...)

Ce qui attire les sponsors, c'est la performance, mais pas assez de performance actuellement, donc pas de sponsors, donc pas de développement de l'Esport ... -> La principale recherche des sponsors est la visibilité et non la performance. Donc possibilité de mettre en avant les sponsors sur la WebTV, T-shirt, événement ...

Comment gérer le budget entre les différentes équipes ? Comment gérer l'attribution des parts financières aux équipes ?

Ambition de la structure Esport ? Objectif initial était d'accompagner les joueurs dans l'Esport, pas de besoin de performance ... -> Objectif est toujours de permettre à des joueurs de rentrer dans l'Esport. Mais actuellement, aucune possibilité devant l'absence de moyen humains / financiers pour participer à des tournois

Conclusion :

Besoin d'une communication et équipe efficace pour lancer ces projets

On reviendra sur ces solutions dans une autre réunion dédiée pour creuser le sujet et discuter les détails et les possibilités niveau financier

⇒ **TODO : organiser une réunion avec l'équipe Esport**

Hôtel de ville
Place Jean Jaurès
76320 CAUDEBEC-LÈS-ELBEUF
contact@ecnormandie.gg



RNA : W763017860
SIRET : 848 903 696 00021
APE : 9499Z

Location de maison de quartier à Rouen pour les rencontres présentiellees : présentée par Olivier MAILLARD

Pas de lieu pour les événements présentiels actuellement
Maison de quartier à Rouen : 46€ la demi-journée

Proposition :

- ➔ Faire les ECN rencontres dans ces maisons mais diminuer la fréquence des rencontres pour le budget
- ➔ Ou 1 ECN rencontre tous les mois avec une buvette pour rentabiliser la location

Débat :

1 ECN rencontre déjà fait dans une maison de quartier : pas d'accès internet, peu de prises, peu de place, pas de parking ...

Ça reste un budget important (300€ annuel)

Reste une solution de repli ponctuelle

Pas d'avancement du côté recherche de lieu pour le moment

- ⇒ TODO : reprise des recherches de lieu (ASPTT, Geekosphère, autre ?)
- ⇒ TODO : relancer toutes les mairies pour retrouver un partenaire avec salle dispo



Renouvellement du bureau et des responsables des sections

Membres du bureau :

Candidatures envoyées pour les postes de Président, Vice-Président, Secrétaire et Trésorier.

Election du **Président** -> Kevin HUYGHE, voté à l'unanimité

Election du **Vice-Président** -> Adrien FLEURY, voté à l'unanimité

Election du **Trésorier** -> Axel AUBE, voté à la majorité

Election du **Secrétaire** -> Jennie FLEURY, voté à l'unanimité

Election du **Secrétaire Adjoint** (acceptation à l'unanimité de l'ouverture du poste pour les besoins de l'association et acceptation des candidatures spontanées) :

2 candidatures : Kim TRINH-VAN et Axel LEFEBVRE

Vote après présentation de chaque candidat et des projets :

- Axel LEFEBVRE : voté à la majorité
- Kim TRINH-VAN : 4 votes pour

Supervision bureau des pôles :

(**Président**) Kevin HUYGHE -> **Esport**

(**Vice-Président**) Adrien FLEURY -> **WebTV**

(**Secrétaire**) Jennie FLEURY -> **Communication**

(**Secrétaire Adjoint**) Axel LEFEBVRE -> **Evènement**

(**Trésorier**) Axel Aube -> Pas de supervision, mais gestionnaire technique, informatique ...

Référents de section :

Election informelle, sur la base du volontariat et après vote :

Pôle événements : Kim TRINH-VAN

Pôle WebTV : Alina BARAZZUTTI

Pôle Esport : binôme Arthur SARTORIS et Charles SOENEN

Référent communication générale : Olivier MAILLARD

Distribution des missions de chacun

Axel L. : recherche des sponsors

Axel A. : remettre en route le site de l'association

Bureau : Remise en place des réunions mensuelles du staff

Questions / Réponses / Discussion / Projet :

Pas de questions

L'Assemblée générale ordinaire se clôture à 18h22.

Kévin HUYGHE
Président de séance

Jennie FLEURY
Secrétaire de séance